1. Código corrigido. Linhas 247, 248 e 249 do arquivo Bitmap.java foram alteradas. Como a conversão utiliza BGR, é necessário trocar os canais a partir da indexação. Por isso, B passar a ser 0 e R passa a ser 2.
2. Não, pois a entre BMP e CUI.1 está apenas na ordem dos canais RGB e a maneira de codificação. No BMP a codificação é em BGR enquanto em CUI.1 a codificação é em RGB. No BMP a codificação é feita pixel-a-pixel enquanto no CUI.1 a codificação é feita canal-a-canal. Além disso o tamanho dos arquivos são iguais. Ou seja, não há alteração na quantidade de dados.
3. Se os pixeis tiverem valores muito próximos, pode-se usar um número menor de bits para armazenar o erro de predição do que aquele usado para codificar o valor absoluto. Ao organizar da seguinte maneira: primeiro todos os valores de R, seguido por todos os valores de G e, finalmente, os valores de B, podemos considerar que haverá valores mais próximos, devido à semelhança entre os valores. Isso não seria tão viável se fosse codificado em partes RGB, pois poderia acarretar em um erro acumulado maior.
4. Código alterado. Linhas 70 até 83 do arquivo Cuif.java foram retiradas (comentadas). Esse trecho removido faz referência aos canais G e B. Ao removê-lo, os pixeis referentes a esses canais não são adicionados na imagem.